

## **Programmierpraktikum Android**

Verantwortlicher: Jan Nierhoff

Über das Semester verteilte Präsenz-Termine, erste Veranstaltung am Mittwoch, 15.04.15; 12:00-14:00 Uhr; NB 1/66. In den Präsenzterminen werden diverse Konzepte der Programmierung für Android vom Dozenten vorgestellt. Darauf aufbauende Praktikumsaufgaben werden zwischen den Veranstaltungen von den Studierenden in 2-3er Gruppen selbstorganisiert bearbeitet.

Das Praktikum richtet sich an Studierende mit Vorkenntnissen in Java (oder einer vergleichbaren Objekt-orientierten Sprache) und soll den Einstieg in die App-Entwicklung für Android ermöglichen. Für die Entwicklung sollen die Teilnehmer\_innen auf eigene Hardware (PC und bestenfalls Android Smartphone) zurückgreifen.

Auszug Themen: ‚Android Studio‘ IDE, Views, Activities, Intents, Gestures, RESTful Webservices.

Prüfung: Die Studierendengruppen präsentieren zum Abschluss die von ihnen bearbeitete Projektaufgabe. Zusätzlich findet eine mündliche Prüfung zum erstellten Programmcode statt.